

VIBOVIT NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTEKSZABÁLYZATA



1. A Játék Szervezője

A „Vibovit, Mert adni jó!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője **TEVA Gyógyszergyár Zrt.** (székhely: 4042 Debrecen, Pallagi út 13.) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a We Love Kreatív Reklámügynökség Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 1036 Budapest, Lajos u. 118-120. 4. em. 8.) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A Játékban történő részvétel feltételei

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: Játékos) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. **vásárol legalább 1 (egy) db, bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, „Vibovit by Eurovit Dino gumivitamin 50 db” vagy „Vibovit by Eurovit Aqua gumivitamin 50 db” vagy „Vibovit Goal gumivitamin 50 db” vagy Vibovit Dino gumivitamin 50 db vitaminokat és ásványai anyagokat tartalmazó étrend-kiegészítőt (a továbbiakban: Termék), majd**

2.1.2. a www.vibovit.hu/nyeremenyjatek weboldalon (a továbbiakban: Weboldal) regisztrál, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím, telefonszám (a továbbiakban: Regisztráció), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: Játékszabályzat) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez, valamint

2.1.3. a Weboldalon feltölti az általa a promóció 3. pontban írt időtartama alatt vásárolt Termék vásárlását igazoló **tételes blokkon** (amelyen a megvásárolt termék neve is látható) szereplő **AP kódot vagy a számla sorszámát** a vásárlás időpontjával (dátum, óra, perc) együtt. Abban az esetben, ha a vásárlás helyszínén a vásárlást igazoló blokkon/számlán nem tüntetik fel a vásárolt termékek márkanévét, kérjük, kérjen saját nevére szóló, tételes számlát **(a tételes blokk és számla továbbiakban együtt: Blokk)**. Számla adatok feltöltésénél a számla számlaszámának első 9 karakterét kell feltölteni az AP kód helyére, és a vásárlás idejének a számlán szereplő időpont kerül feltüntetésre. (a továbbiakban együtt: **Pályázat**)

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt **legfeljebb 10 Pályázatot jogosult beküldeni**. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázati adatokat tartalmazó feltöltéseket törli és a Játék során nem veszi figyelembe. Egy AP kódot egy Játékos és csak egy alkalommal tölthet fel.

2.3. A Játékos köteles **a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig a Pályázati adatokat tartalmazó Blokk(ka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni**, és nyertessége esetén a Szervező részére az 5.4 pontban írtak szerint beküldeni. A Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyen a vásárolt, 2.1.1. pontban megjelölt Termék feltüntetésre került és egyértelműen beazonosítható a Termék, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja.

- 2.4. A Lebonyolító/Szervező a Nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a Blokkon található Terméket és a vásárlás dátumát, időpontját. Amennyiben a Játékos nem tudja a nyertes AP kódot vagy számla sorszámmal tartalmazó tételes Blokkot olvasható formában bemutatni vagy ha a nyertes AP kód vagy számla sorszáma nem egyezik a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a megadott időtartamra esik (dátum, óra, perc), és/vagy a Termék nem azonosítható be egyértelműen, úgy Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost. Amennyiben a Pályázati adatok elmosódtak vagy egyéb módon sérültek, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált adatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Pályázatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
- 2.5. A Játékosok a Regisztráció során megadott e-mail címük útján kerülnek azonosításra, így az e-mail cím esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.6. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.
- 2.7. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.8. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.9. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.10. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.11. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: **Ptk.**) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.12. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A játék időtartama

A Játék 2019. augusztus 26. napján 00:01-től 2019. október 27. napján 23:59-ig tart.

4. A játék menete

4.1. Napi nyeremény

- 4.1.1. Szervező a Játék időtartama alatt minden játéknapi (az első játéknapi: 2019. augusztus 26.; az utolsó játéknapi: 2019. október 26.) vonatkozásában a vonatkozó sorsolási napokon **érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül** közjegyző jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **2 (kettő) darab napi nyertes Játékost sorsol ki** (a Játék teljes időtartama alatt összesen 126 (százhuszonhat) db nyertest). A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1036 Budapest, Lajos u. 118-120.).
- 4.1.2. **Egy adott játéknapon érvényesen beküldött Pályázat kizárólag az adott játéknaphoz tartozó sorsoláson vesz részt.** Amennyiben a Játékos további napi sorsolásokon is részt kíván venni, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot szükséges beküldenie egy másik játéknapon.
- 4.1.3. A Szervező minden egyes napi sorsoláson 5 (öt) db tartaléknyertest sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a napi nyereményre a 6.1. és 6.2. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a napi nyereményt a 6.2. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.
- 4.1.4. Sorsolási időszakok:

	Sorsolás időpontja	Időszak
1.	2019. szeptember 10. 11:00 óra	2019. augusztus 26 – 2019. szeptember 9.
2.	2019. szeptember 24. 11:00 óra	2019. szeptember 10 – 2019. szeptember 23.
3.	2019. október 8. 11:00 óra	2019. szeptember 24 – 2019. október 7.
4.	2019. október 29. 11:00 óra	2019. október 8 – 2019. október 27.

4.2. Heti nyeremény

- 4.2.1. Szervező a Játék időtartama alatt minden játékhét vonatkozásában **az adott játékhéten érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül** közjegyző jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **5 (öt) darab heti nyertes Játékost sorsol ki** (a Játék teljes időtartama alatt összesen 40 (negyven) db nyertest). A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1036 Budapest, Lajos u. 118-120.).
- 4.2.2. **Egy adott játékhéten érvényesen beküldött Pályázat kizárólag az adott játékhéthez tartozó sorsoláson vesz részt.** Amennyiben a Játékos további heti sorsolásokon is részt kíván venni, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot szükséges beküldenie egy másik játékhéten.
- 4.2.3. A Szervező minden egyes heti sorsoláson 5 (öt) db tartaléknyertest sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a heti nyereményre a 6.1. és 6.2. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a heti nyereményt a 6.2. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.

4.2.4. Sorsolási időszakok:

	Sorsolás időpontja	Időszak
1.	2019. szeptember 10. 11:00 óra	2019. augusztus 26 – 2019. szeptember 9.
2.	2019. szeptember 24. 11:00 óra	2019. szeptember 10 – 2019. szeptember 23.
3.	2019. október 8. 11:00 óra	2019. szeptember 24 – 2019. október 7.
4.	2019. október 29. 11:00 óra	2019. október 8 – 2019. október 27.

4.3. Havi nyeresmény

4.3.1. Szervező a Játék időtartama alatt minden játékhónap vonatkozásában **az adott játékhónapban (ld. sorsolási időszak) érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül** közjegyző jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **2 (kettő), illetve 3 (három) darab havi nyertes Játékost sorsol ki** (a Játék teljes időtartama alatt összesen 5 (öt) db nyertest). A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1036 Budapest, Lajos u. 118-120.).

4.3.2. **Egy adott játékhónapban érvényesen beküldött Pályázat kizárólag az adott játékhónaphoz tartozó sorsoláson vesz részt.** Amennyiben a Játékos további havi sorsolásokon is részt kíván venni, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot szükséges beküldenie egy másik játékhónapban.

4.3.3. A Szervező minden egyes havi sorsoláson 5 (öt) db tartaléknyertest sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a heti nyeresményre a 6.1. és 6.2. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a heti nyeresményt a 6.2. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeresmény kiadása, a Nyeresményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeresmény a Szervezőnél marad.

4.3.4. Sorsolási időszakok:

	Sorsolás időpontja	Időszak
1.	2019. szeptember 24. 11:00 óra	2019. augusztus 26 – 2019. szeptember 23.
2.	2019. október 29. 11:00 óra	2019. szeptember 24 – 2019. október 27.

4.4. Fődíj

4.4.1. **Szervező a Játék teljes időtartama alatt érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül közjegyző jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással 1 (egy) darab fődíj nyertest sorsol ki.** A sorsolás helyszíne Lebonyolító székhelye (cím: 1036 Budapest, Lajos u. 118-120.).

4.4.2. A Szervező a fődíj sorsoláson 3 (három) db tartaléknyertest sorsol ki. A fődíj tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a fődíjra a 6.1. és 6.3. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a fődíj nyertes Játékos vagy az előttük álló fődíj tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a fődíjat a 6.3. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeresmény kiadása, a Nyeresményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeresmény a Szervezőnél marad.

4.4.3. Sorsolási időszakok:

	Sorsolás időpontja	Időszak
2.	2019. október 29. 11:00 óra	2019. augusztus 26 – 2019. október 27.

5. Nyeremények, Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

5.1. A Játékban a következő nyeremények kerülnek kiosztásra:

5.1.1. Napi nyeremények

A Játék teljes időtartama alatt naponta 2 (kettő) darab, összesen 126 (százhuszonhat) darab, egyenként bruttó 5.500, -Ft értékű plüss dinó figura (25*40 cm)

5.1.2. Heti nyeremények

A Játék teljes időtartama alatt hetente 5 (öt) darab, összesen 40 (negyven) darab bruttó 11.262, -Ft értékű Eurovit ajándécsomag, amely Eurovit Oliva-D Forte 30x, Eurovit Multilong 60x, Eurovit C-vitamin 1000mg 90x és Vibovit Aqua vagy Dino termékeket tartalmaz.

5.1.3. Havi nyeremények

A Játék teljes időtartama alatt összesen 5 (öt) darab 15.600, - Ft + áfa értékű családjegy (4 fő részére/családi jegy) a „KICSI GESZTENYE” című előadásra (A nyertessel előre egyeztetett előadásra.). A helyszínre utazás költsége a nyertest terheli.

5.1.4. Fődíj

Élménycsomag a BETEKINTS WELLNESS HOTEL**-Veszprémben, 100.000 Ft költőpénzzel, 3 éjszaka, 4 fő részére teljes ellátással. Felhasználható: 2020. május 31. napjáig. Az élménycsomag értéke 312.500, -Ft + áfa, + 100.000,- Ft költőpénz, amelyet a nyertes Játékos készpénz formájában kap kézhez. A helyszínre utazás költsége a nyertest terheli.**

(Napi nyeremény, Heti nyeremény, Havi nyeremény Fődíj együtt: **Nyeremény vagy Nyeremények**)

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

6. Nyertesek értesítése, nyeremények átadása

- 6.1. A Szervező a napi nyertes Játékosokat a nyerő Pályázat feltöltését követően haladéktalanul értesíti a Weboldalon keresztül, illetve 5 (öt) munkanapon belül a Regisztrációkor megadott e-mail címen is, majd visszajelzés hiányában, további 5 (azaz öt) napon belül ismételt. Szervező a heti, havi és fődíj nyertes Játékosokat legkésőbb az adott sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a Regisztrációkor megadott e-mail címen, majd visszajelzés hiányában, további 5 (azaz öt) napon belül ismételt **(„Értesítés”)**. A nyertes Játékos legkésőbb a második Értesítést követő **7 (hét) munkanapon belül köteles visszaigazolni az Értesítést az ildiko.vadasz@welove.hu e-mail címen és megadni a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatokat: a teljes nevét, telefonszámát és magyarországi kézbesítési címét, továbbá köteles ezen határidőn belül az adatokat jól olvashatóan tartalmazó eredeti, sértetlen Pályázatot (Blokkt) postai úton (ajánlott és/vagy tértivevényes levélként a következő címre beküldeni: 1036 Budapest, Lajos utca 118-120. IV./8. Amennyiben a nyertes a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben a Szervező a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető és Lebonyolító jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átadni.**
- 6.2. A Nyereményeket a Lebonyolító postai úton, illetve futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a Nyeremények kézbesítését kétszer kísérel meg, az Értesítés visszaigazolását követő 60 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában, valamint a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 6.3. A Szervező a Nyereményeket és a nyerteseket (név, város) az adott sorsolást követő 24 órán belül a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.

- 6.4. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

7. Adózás

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó posta-, illetve futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

8. Információ a Játékról

A Játékról részletes információk a kereskedelmi egységekben található promóciós plakátokon, posztereken és szórólapokon, illetve a Weboldalon érhetők el.

9. Adatvédelem, Személyhez fűződő jogok

- 9.1. Jelen Játék során felmerült személyes adatok kezelését a Szervező, mint adatkezelő, míg a személyes adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító, mind adatfeldolgozó végzi.
- 9.2. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. A Játékban a részvétel az érintett hozzájárulásán alapul.
- 9.3. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 9.3.1. a Szervező és a Lebonyolító nevüket és e-mail címüket, nyertesség esetén továbbá lakcímüket és telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, továbbá, a Nyeremények megfelelő címre történő kiszállításának megoldása, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 9.3.2. nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse); a nyeremények átadása érdekében a nyereményeket kézbesítő futárcég részére a nevüket, címüket átadja;
- 9.3.3. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 9.4. A Szervező és a Lebonyolító a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül mind a Szervező, mind a Lebonyolító törli a saját nyilvántartásából.
- 9.5. A Játékosok a személyes adatainak kezelésével és feldolgozásával kapcsolatos szabályokat a Szervező Adatkezelési Tájékoztatója, míg az egyes speciális adatkezelési szabályokat az Adatkezelési Tájékoztató részét képező a Promóciós játékok lebonyolításával kapcsolatos speciális adatkezelési tájékoztatója tartalmazza. Az Adatkezelési Tájékoztató a <https://www.teva.hu/adatkezelesi-tajekoztato> linken érhető el. A Promóciós játékok lebonyolításával kapcsolatos speciális tájékoztató a Speciális Tájékoztatók 6. pontja alatt, az Értékesítési tevékenységgel kapcsolatos adatkezelésekről szóló tájékoztatók között található.

- 9.6. A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Szervező vagy Lebonyolító a 9.1. pontban említett módokon, amelyet megtehet a Játékos egy lemondó nyilatkozat alábbi címekre történő megküldésével (a pontos személyes adatait feltüntetve): 1036 Budapest, Lajos u. 118-120. 4. em. 8. címen vagy az office@welove.hu e-mail címen.
- 9.7. Ha a Játékos a 9.6. pontban rögzített jogán túl az Adatkezelési Tájékoztatóban rögzített egyéb jogaival élni kíván vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése vagy panasza merülne fel, a Lebonyolítóhoz fordulhat postai levélben vagy e-mailben az alábbi elérhetőségen:
postai cím: 1036 Budapest, Lajos u. 118-120. 4. em. 8.;
e-mail: ildiko.vadasz@welove.hu.

10. Vegyes rendelkezések

- 10.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 10.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 10.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 10.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 10.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 10.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 10.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 10.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi.

Budapest, 2019 augusztus 12.

Szervező